Experiments and Results

Ca metoda de testare a algoritmului am hotarat sa iau orice variabila la intamplare din cele generate

Consideram valoarea random :

Numarul turnurilor de atac este: 1

Numarul turnurilor de aparare este: 85

Pentru nodul 1 avem legaturile: 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86

Pentru nodul 2 avem legaturile: 1

Pentru nodul 3 avem legaturile: 1

…………………………………………………..

Pentru nodul 85 avem legaturile: 1

Pentru nodul 86 avem legaturile: 1

Output-ul reprezinta design-ul grafului pentru care el are numarul cerut de legaturi.

Pentru a testa daca rezultatele sunt corecte am urmat pasii:

1. Putem numara nodurile care apar la primul nod ca fiind legaturi
2. Daca numarul nu este egal cu tunelurile atunci se numara cele de la nodul urmator
3. Se continua asa pana cand se obtine numarul de tuneluri

In acest caz tunelurile se obtin numai unind primul nod cu celelalte din graf deoarece:

86-1 (nod de atac)=85 adica exact numarul de tuneluri.

Daca se cereau de exemplu 168 de tuneluri atunci era nevoie de 2 turnuri de atac adica:

86-2=84(numarul de turnuri de parare) iar 84\*2=168 tuneluri posibile de construit.